



CÂMARA MUNICIPAL DE BALDIM

ESTADO DE MINAS GERAIS

ATA DA REUNIÃO DA COMISSÃO PERMANENTE DE FINANÇAS PÚBLICAS E JUSTIÇA E REDAÇÃO DA CÂMARA MUNICIPAL DE BALDIM.

Aos vinte e sete dias do mês de março de dois mil e dezoito, às 14:00 horas, reuniram-se nas dependências da Câmara Municipal, os Vereadores que compõe as seguintes Comissões : Comissão de Justiça e Redação , sobre a Presidência do Vereador Licanor Lopes da Silva, Vice Presidente Airton Eustáquio Paulo, Relator Adriano Ferreira de Siqueira sendo justificada a ausência do Vereador Airton Eustáquio Paulo ; Comissão de Finança Públicas Presidente Darci Barreto dos Santos, Vice Presidente Ildefonso de Souza Silvério , Relator Divinalva da Piedade Coelho; Com quórum suficiente aos trabalhos deu início a reunião cuja discussão foi o Projeto de Lei 001/2018 que **“DISPOÊ SOBRE A ALTERAÇÃO DA LEI MUNICIPAL Nº 870 DE 13 DE MAIO DE 2008”**. Com a palavra o Assessor Jurídico Dr. Aurélio Raider, esclareceu a Comissão de Justiça e Redação que o referido Projeto não afronta a Legislação e nem a Lei Orgânica do município ; e a Comissão de Finanças Públicas explanou que o projeto tem o objetivo de conceder o reajuste obrigatório por Lei aos profissionais do magistério Municipal , mas para ser colocado em votação por esta Casa Legislativa será necessário encaminharmos um Ofício assinado pelos membros das Comissões ao Executivo Municipal solicitando o impacto financeiro. Ao ouvi-los os membros das Comissões aprovaram a sugestão, e solicitaram que tomasse à devida providência confecção do Ofício a ser encaminhado ao Executivo Municipal. Na oportunidade o Vereador Adriano Ferreira de Siqueira solicitou ao Assessor Jurídico que reiterasse no Ofício o envio do impacto financeiro em todos os Projetos de matéria financeira, pois é pela legislação vigente obrigatório. E nada mais havendo a tratar, o Presidente encerrou a presente reunião, e eu Relator lavrei a presente ata que após lida e aprovada será assinada por mim e demais membros.

Baldim, 27 de março de 2018.